

FICHA DE UNIDADE CURRICULAR

Código:					Tipo de Unid	ade Curricular		
	Ergonomia				Optativa			
Ano Lectivo	Curso:				Ciclo Estudos	1:		
2015-2016	Doutoramento em Design				19 🔲	2□ 🔲	3º ⊠	
Créditos:	ldioma leccionado				Ano Curricula	ar:		
5,0 ECTS	1º 🛛 2º	3º 🔲 4	4º 🔲 5º 🔲					
Área Científica:		Anual:	Seme	estral:				
☐ Arq.ª ☐ Urb.º	🛚 Design	☐ DCV	□ CST □ TA	JD 🔲 HTAUD		1º	2º ⊠	
Pré-requisitos:						Trimestral:		
Sim 🗌 Não 🖂	Não existem pré-requisitos	para esta unidade curr	icular		10	2□ 🔲	3º □	
D . / \ D / \ I	\							
Docente(s) Responsável(ei	s) реіа U.L.							
Francisco Rebelo Professor Associado c/ Agregação	oregacão Email: frebelo@fmh.ulisboa.pt URL: https://						eheln	
Traisadi Adadidad bi Agragad	Email: frebelol⊌mh.ulisboa.pt URL: https://					/www.researchgate.net/profile/Francisco_Rebelo		
Categoria:	Email: URL:							
Docente(s) da U.C.								
Categoria:		Email:		URL:				
Categoria:		Email:		URL:				
Categoria:		Email:		URL:				
Categoria:		Email:		URL:				
Horas de Contacto:								
Teóricas: Práticas:	Teórico-Práticas:	Laboratoriais:	Seminários:	Tutoriais:	Outras:	Total Horas	s de Contacto:	
0.0 H 0.0 H	21.0 H	0.0 H	0.0 H	0.0 H	0.0 H		21.0 Horas	
O,O H O,O H		0,0 H	0,0 H	0,0 H	0,0 H		21,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais	de Trabalho:		H 0,0	0,0 H		7		
	de Trabalho:		0,0 H	0,0 H		tais de Trabalho:		
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un		0,0 H	O,O H		tais de Trabalho:		
Estimativa de Horas Totais	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un		0,0 H	0,0 H		tais de Trabalho:		
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à ur O caracteres	nidade curricular.			Horas To		: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un D caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La	iidade curricular. s e potencialidades da E eboratório de Ergonomi	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un D caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La	iidade curricular. s e potencialidades da E eboratório de Ergonomi	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un D caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La	iidade curricular. s e potencialidades da E eboratório de Ergonomi	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para a	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol	nidade curricular. s e potencialidades da E aboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol	nidade curricular. s e potencialidades da E aboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para a	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol	nidade curricular. s e potencialidades da E aboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para a	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol	nidade curricular. s e potencialidades da E aboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para a Conteúdos Programáticos de lintrodução Ergonomia – history	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol	nidade curricular. s e potencialidades da E aboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para a: Conteúdos Programáticos de lintrodução Ergonomia – historia se vantagens da lintrodução	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol / Programa limite 1500 cara ória e conceitos. Ergonomia no Design-	nidade curricular. s e potencialidades da E aboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para ar Conteúdos Programáticos a Introdução Ergonomia – histi As vantagens da l	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol / Programa limite 1500 cara ória e conceitos. Ergonomia no Design-	nidade curricular. s e potencialidades da E aboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para a Conteúdos Programáticos A Introdução Ergonomia – histe As vantagens da l Design Centrado no Utiliza Os conceitos, pri	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol / Programa limite 1500 cara ória e conceitos. Ergonomia no Design- nocípios e modelos.	nidade curricular. s e potencialidades da E aboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para a Conteúdos Programáticos o Introdução Ergonomia – histo As vantagens da los conceitos, prio A ISO 13407: Hum	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un D caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol / Programa limite 1500 cara ória e conceitos. Ergonomia no Design- nocípios e modelos. an-centred design process.	s e potencialidades da E eboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para a Conteúdos Programáticos o Introdução Ergonomia – histo As vantagens da los conceitos, prio A ISO 13407: Hum	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol / Programa limite 1500 cara ória e conceitos. Ergonomia no Design- nocípios e modelos.	s e potencialidades da E eboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para ar Conteúdos Programáticos , Introdução Ergonomia – histi As vantagens da l Design Centrado no Utiliza Os conceitos, prii A ISO 13407: Hum O Design Centrado	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol / Programa limite 1500 cara ória e conceitos. Ergonomia no Design- ncípios e modelos. an-centred design process. lo no Utilizador no desenvolvin	s e potencialidades da E sboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó cteres	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre:	âmbito, conhecerá algu	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Dbjectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para ar Conteúdos Programáticos A Introdução Ergonomia – histi As vantagens da l Design Centrado no Utiliza Os conceitos, prii A ISO 13407: Hum O Design Centrad	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol / Programa limite 1500 cara ória e conceitos. Ergonomia no Design- noípios e modelos. an-centred design process. to no Utilizador no desenvolvin cas utilizadas no Design Centra	s e potencialidades da E sboratório de Ergonomi luções de Design Ergonó cteres	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na árei mico.	âmbito, conhecerá algu a do Design Ergonómico	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para a Conteúdos Programáticos de lintrodução Ergonomia – histo As vantagens da lintrodução Oesign Centrado no Utiliza Os conceitos, prio A ISO 13407: Hum O Design Centrado Metodologias e Ferrament Os métodos object	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol / Programa limite 1500 cara ória e conceitos. Ergonomia no Design- notípios e modelos. an-centred design process. lo no Utilizador no desenvolvin cas utilizadas no Design Centra etivos, não dependentes da opi	s e potencialidades da E eboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó cteres	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre: mico.	âmbito, conhecerá algu a do Design Ergonómico	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para a Conteúdos Programáticos de lintrodução Ergonomia – histo As vantagens da lintrodução Oesign Centrado no Utiliza Os conceitos, prio A ISO 13407: Hum O Design Centrado Metodologias e Ferrament Os métodos object	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol / Programa limite 1500 cara ória e conceitos. Ergonomia no Design- noípios e modelos. an-centred design process. to no Utilizador no desenvolvin cas utilizadas no Design Centra	s e potencialidades da E eboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó cteres	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na áre: mico.	âmbito, conhecerá algu a do Design Ergonómico	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Objectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para a Conteúdos Programáticos a Introdução Ergonomia – histi As vantagens da l Design Centrado no Utiliza Os conceitos, prii A ISO 13407: Hum O Design Centrad Metodologias e Ferrament Os métodos object Os métodos subject	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol / Programa limite 1500 cara ória e conceitos. Ergonomia no Design- ncípios e modelos. an-centred design process. to no Utilizador no desenvolvin tas utilizadas no Design Centra etivos, não dependentes da opiniã ectivos, dependentes da opinião desenvolvinos desenvol	s e potencialidades da E aboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó cteres	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na árei mico. mostra no momento da recolt stra no momento da recolt	âmbito, conhecerá algu a do Design Ergonómico	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	
Estimativa de Horas Totais Inclui o total de horas de contacto m Dijectivos (tópicos) limite 90 Nesta disciplina o aluno s Centrado no Utilizador e os tr equipamento e software para a: Conteúdos Programáticos . Introdução Ergonomia – histr As vantagens da l Design Centrado no Utiliza Os conceitos, prir A ISO 13407: Hum O Design Centrad Metodologias e Ferrament Os métodos subje Apresentação e discussão	de Trabalho: nais as horas extra dedicadas à un O caracteres erá introduzido aos conceitos rabalhos desenvolvidos no La valiação e desenvolvido de sol / Programa limite 1500 cara ória e conceitos. Ergonomia no Design- notípios e modelos. an-centred design process. lo no Utilizador no desenvolvin cas utilizadas no Design Centra etivos, não dependentes da opi	s e potencialidades da E aboratório de Ergonomi uções de Design Ergonó cteres nento do um produto. ado no Utilizador inião do analista ou da a io do analista ou da amo	rgonomia no Design. Neste a da FMH/Ulisboa na árei mico. mostra no momento da recolt stra no momento da recolt	âmbito, conhecerá algu a do Design Ergonómico	Horas To mas metodologias da E	rgonomia aplica	: 280,0 Horas	

de produtos, entre outros.

Visita ao Laboratório de Ergonomia para interacção com equipamentos de Realidade Virtual imersiva e medida de pressões de contacto entre os tecidos moles e superfícies



FICHA DE UNIDADE CURRICULAR

Estudo de Casos

Exemplos de Design Centrado no Utilizador no desenvolvimento de produtos e sistemas.

Competências a adquirir pelo discente (tópicos) limite 3000 caracteres

Dominar o conceito de Ergonomia no Design;

Dominar o conceito e a metodologia de design centrado no utilizador;

Compreeder a intervenção da ergonomia no design de sistemas físicos e de informação;

Conhecer as principais ferramentas usadas pela Ergonomia no Design;

Desenvolver soluções de design centrado no utilizador.

Bibliografia Principal limite 3000 caracteres

Francisco Rebelo (2004). Ergonomia no dia a dia. Edições Sílabo.

Jan Noyes (2001). User-Centred Design of Systems, Springer; 1 edition.

Bill Buxton (2007). Sketching User Experiences: Getting the Design Right and the Right Design, Morgan Kaufmann.

A. Pirhonen, H. Isomäki, C. Roast, and P. Saariluoma (2005). Future Interaction Design, Springer; 1 edition.

Stephen Pheasant (1996). Bodyspace: Anthropometry, Ergonomics and the Design of the Work, CRC; 2 edition.

Lon Barfield (2004) The User Interface: Concepts and Design, Bosko Books; 2 edition.

•

Bibliografia Complementar limite 3000 caracteres

• Gavriel Salvendy (20). Handbook of Human Factors and Ergonomics, Wiley; 3 edition.

Avaliação (elementos e critérios) limite 900 caracteres

Desenvolvimento e apresentação de um trabalho que aborde uma das temáticas da disciplina

Data de actualização

Última actualização em: sexta-feira, 11 de fevereiro de 2016



CURRICULAR UNIT FORM

Code:						Curi	ricular Unit Type		
						Cor	Compulsory		
Academic Year	Degree:		Cycle	Cycle of Studies:					
2015-2016	Degree i	in Design				10	2 🗆	3º ⊠	
Unit Credits:	Lecture	Language				Curr	ricular Year:		
5,0 ECTS	⊠ Por	1º 🔀	Z 2 □ 3 □ 4 º	5º □					
Scientific Area:				fy Other language		An	nnual: Semes	ter:	
Archit.	Urban. Pl	⊠ Design □] DCV [□ CST □ TAUD	☐ HTAUD	[1º	2º ⊠	
Prerequisites:				-	_		Trimester:	_	
Yes 🔲	No 🖾 There ar	re no prerequisites for this cu	rricular unit			10	2 🗆	3º □	
Responsible Pro	ofessor(s)								
Francisco Rebelo									
Full Professor		Email	: frebelo@fmh.ulisboa.pt		URL: htt	ps://www.resear	rchgate.net/profile/Francisco_Reb	elo	
Rank:		Email	:		URL:				
Lecture(s)									
Assistant Professor		Email	:		URL:				
Rank:		Email			URL:				
Nulls.		Emun			DIVE.				
Rank:		Email	:		URL:				
Rank:		Email			URL:				
		Line	•		UNE.				
Contact Hours:									
Lectures:	Practical:	Lectures-Practical:	Laboratory:	Seminary:	Tutorials:	Others:	Total Cor	ntact Hours:	
0,0 H	0,0 H	21,D H	0,0 H	0,0H	0,0 H	0,0 H		21,0 Hours	
0,0	U,U II								
Estimated Work	load								
Estimated Work	load	e devoted to the course unit					Total Workload:	280,0 Hours	
Estimated Work Includes the total co	load intect hours plus overtim	e devoted to the course unit					Total Workload:	280,0 Hours	
Estimated Work	load intect hours plus overtim	e devoted to the course unit					Total Workload:	280,0 Hours	
Estimated Work Includes the total co Goals (topics) lin	load intact hours plus overtim mit 900 characters						Total Workload:	280,0 Hours	
Estimated Work Includes the total co Goals (topics) lin	load intact hours plus overtim mit 900 characters	e devoted to the course unit					Total Workload:	280,0 Hours	
Estimated Work Includes the total co Goals (topics) lin	load intact hours plus overtim mit 900 characters						Total Workload:	280,0 Hours	
Estimated Work Includes the total co Goals (topics) lin Programmatic co	load intact hours plus overtim mit 900 characters contents / Progra	I mme limit 1500 characters	∩ characters				Total Workload:	280,0 Hours	
Estimated Work Includes the total co Goals (topics) lin Programmatic co	load intact hours plus overtim mit 900 characters contents / Progra		O characters				Total Workload:	280,0 Hours	
Estimated Work Includes the total co Goals (topics) lin Programmatic co Competencies to	load Intact hours plus overtim Init 900 characters Contents / Progra o be acquired by s	nmme limit 1500 characters students (topics) limit 300	O characters				Total Workload:	280,0 Hours	
Estimated Work Includes the total co Goals (topics) lin Programmatic c Competencies to Main Bibliograph	load Intact hours plus overtime Init 900 characters Contents / Progra In be acquired by some interesting the source of the sourc	nmme limit 1500 characters students (topics) limit 300	O characters				Total Workload:	280.0 Hours	
Estimated Work Includes the total co Goals (topics) lim Programmatic co Competencies to Main Bibliograph Francisco Rebelo Jan Noyes (2001), Bill Buxton (2007) A. Pirhonen, H. Isc Stephen Pheasant	load Intact hours plus overtime Init 900 characters Init 900 chara	nmme limit 1500 characters students (topics) limit 300	n. ght and the Right De teraction Design, Sp d the Design of the V	ringer; 1 edition.			Total Workload:	280.0 Hours	
Estimated Work Includes the total co Goals (topics) lin Programmatic co Competencies to Main Bibliograph Francisco Rebelo Jan Noyes (2001), Bill Buxton (2007) A. Pirhonen, H. Iso Stephen Pheasant Lon Barfield (2000)	load Intact hours plus overtime Init 900 characters Init 900 chara	students (topics) limit 300 s dia a dia. Edições Sílabo. of Systems. Springer; 1 editio riences: Getting the Design Ri Saariluoma (2005). Future In nthropometry, Ergonomics an	n. ght and the Right De teraction Design, Sp d the Design of the V	ringer; 1 edition.			Total Workload:	280,0 Hours	
Estimated Work Includes the total co Goals (topics) Im Programmatic co Competencies to Main Bibliograph Francisco Rebelo Jan Noyes (2001). Bill Buxton (2007) A. Pirhonen, H. Isc Stephen Pheasant Lon Barfield (200 • Additional Biblio	load Intact hours plus overtime Init 900 characters Init 9000 characters Init	students (topics) limit 300 s dia a dia. Edições Sílabo. of Systems. Springer; 1 editio riences: Getting the Design Ri Saariluoma (2005). Future In nthropometry, Ergonomics an	n. ght and the Right De teraction Design, Sp d the Design of the V Books: 2 edition.	ringer: 1 edition. Vork, CRC: 2 edition.			Total Workload:	280,0 Hours	
Estimated Work Includes the total co Goals (topics) Im Programmatic co Competencies to Main Bibliograph Francisco Rebelo Jan Noyes (2001). Bill Buxton (2007) A. Pirhonen, H. Isc Stephen Pheasant Lon Barfield (200 Additional Biblio	load Intact hours plus overtime Init 900 characters Init 900 chara	students (topics) limit 300 s dia a dia. Edições Sílabo. of Systems, Springer; 1 editio riences: Getting the Design Ri Saariluoma (2005). Future In nthropometry, Ergonomics an Concepts and Design, Bosko l	n. ght and the Right De teraction Design, Sp d the Design of the V Books: 2 edition.	ringer: 1 edition. Vork, CRC: 2 edition.			Total Workload:	280.0 Hours	

Last updated Last updated on: Thursday, 11 February 2016